https://www.lesonbinaural.fr/ L'OREILLE ET L'IMMERSION 3D **Bernard Lagnel** Janvier 2024

### En dB SPL

### Sound Pressure Level...

### **ÉCHELLE DU BRUIT:**

PERÇUS:

			13
-	12		

130 120 Avion au décollage Marteau-piqueur

**DOULOUREUX** 



110

Concert et discothèque

RISQUE DE SURDITÉ



100 90 Baladeur à puissance maximum

**PÉNIBLE** 



80

70

**Automobile/Circulation** 

Moto/Quad/Tracteur

**FATIGUAN** 



60 50 Conversation courante

Chambre à coucher

Conversation à voix basse

Machine à laver

Aspirateur/Tondeuse

**SUPPORTABLE** 



40 30 Bureau tranquille

**AGRÉABLE** 



20

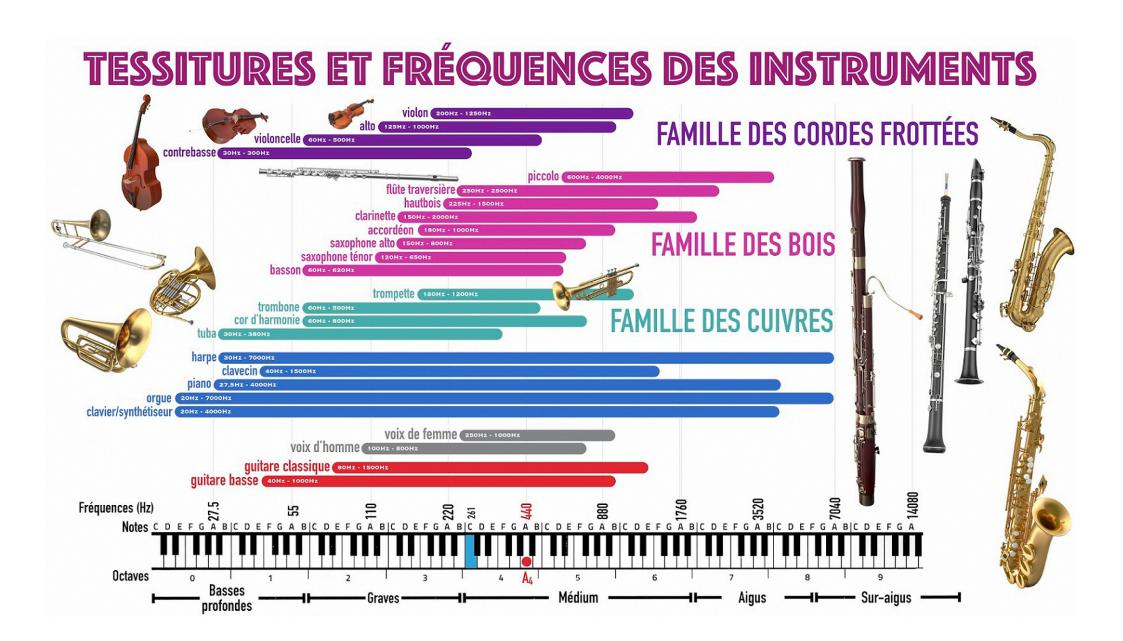
0

10 Vent dans les arbres

**CALME** 

Seuil d'audibilité

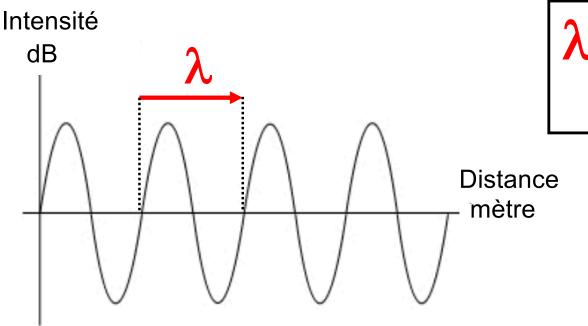




## λ (lambda) Longueur d'onde en mètre ...



« Le son égrène les anneaux du temps... »



λ = <u>Vitesse du Son</u> Fréquence Hz

La **Fréquence en Hz** est égale au nombre d'allers et retours par seconde...

### **BINAURAL NATIF**

### **Zoom H4n**





### mikroUši Pro



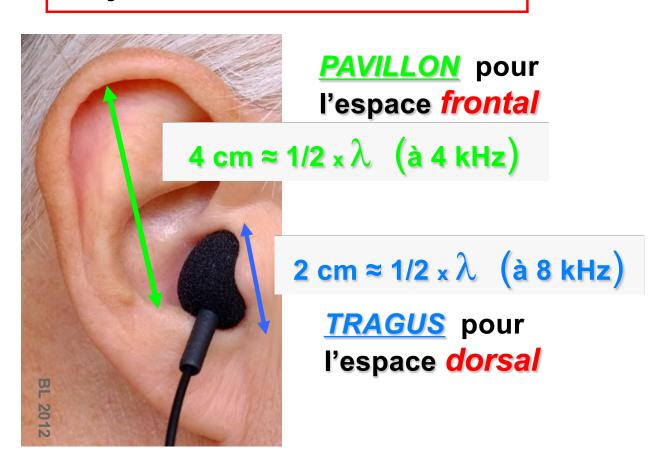
# VOUS PARLEZ...

# Modification des IS : Indices Spectraux...

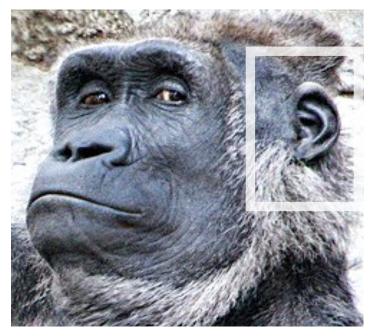


### L'oreille externe :

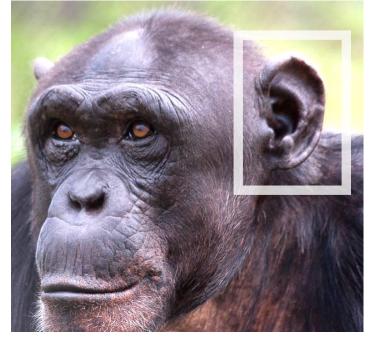
*Réflexion* et *diffusion* pour un objet de dimension ≥  $1/2 \times \lambda$ 



Indices Spectraux (IS) = 310 Modifications des fréquences dues à l'Oreille externe... (de 4 KHz à 16 KHz)



il y a + de 20 Ma !!

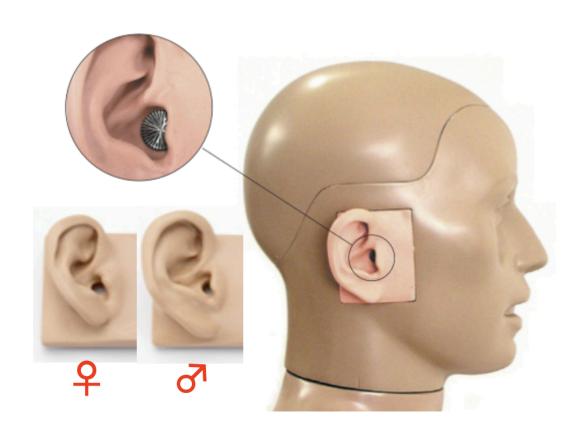


### En 1933 : création du mannequin « OSCAR »



**Photo LIFE** 

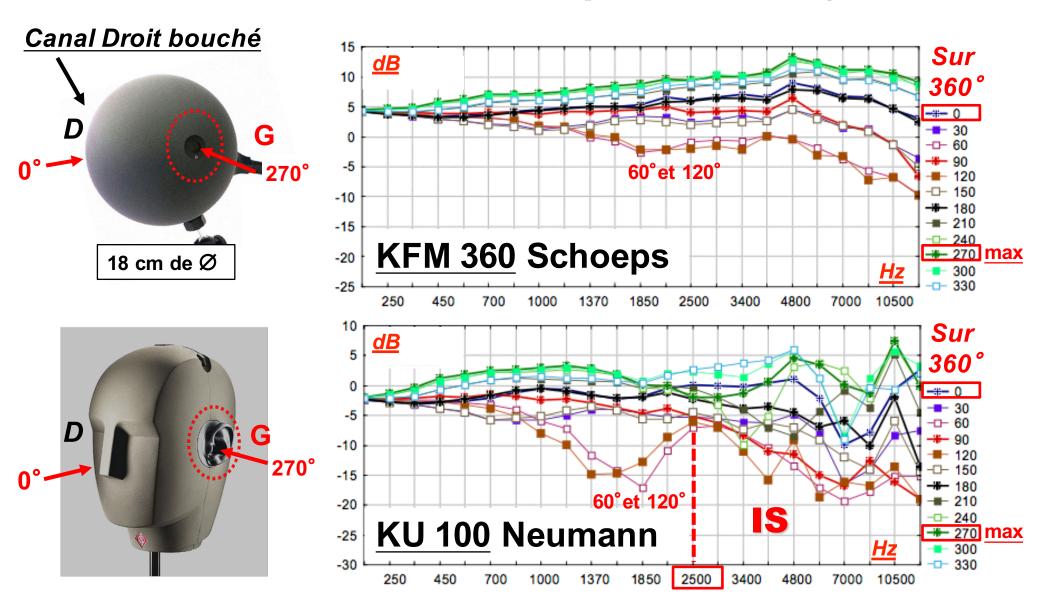
En 1972 : **Kemar** 



#### The microphone and artificial head sound pressure measurement

#### Zdenek Otcenasek 2004

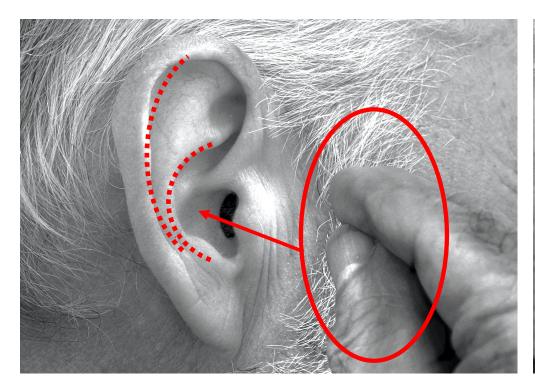
Sound Studio of the Faculty of Music, Academy of Performing Arts Prague, Malostranske nam. 13, 118 00 Praha 1, Czech Republic, Email: otcenasek@hamu.cz



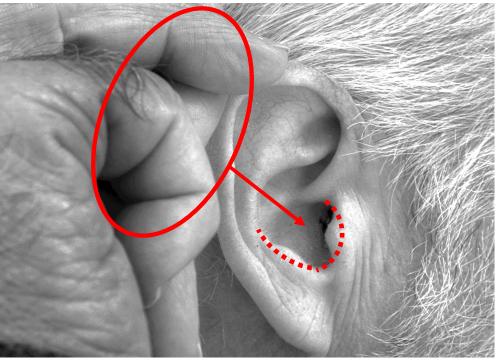


# Frottement des doigts...

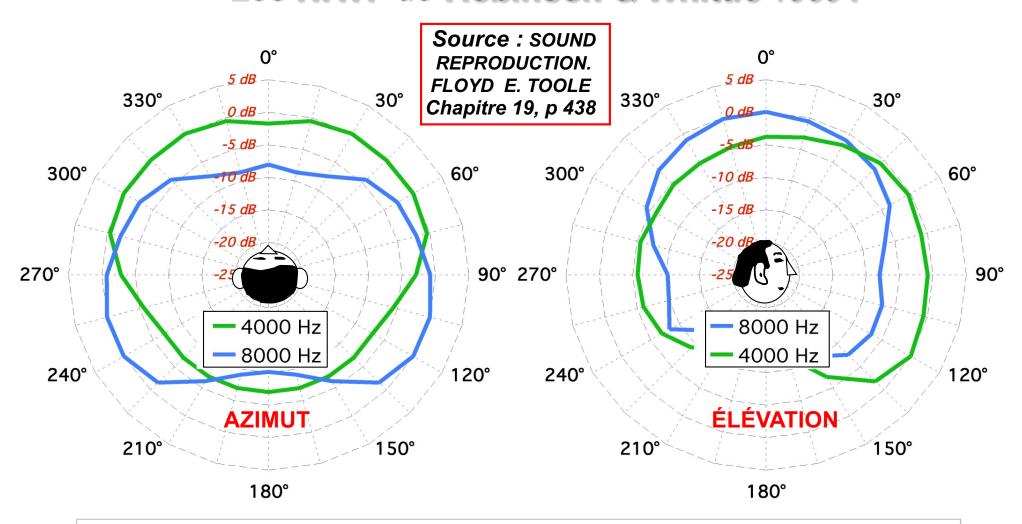
### **Devant**



### **Derrière**



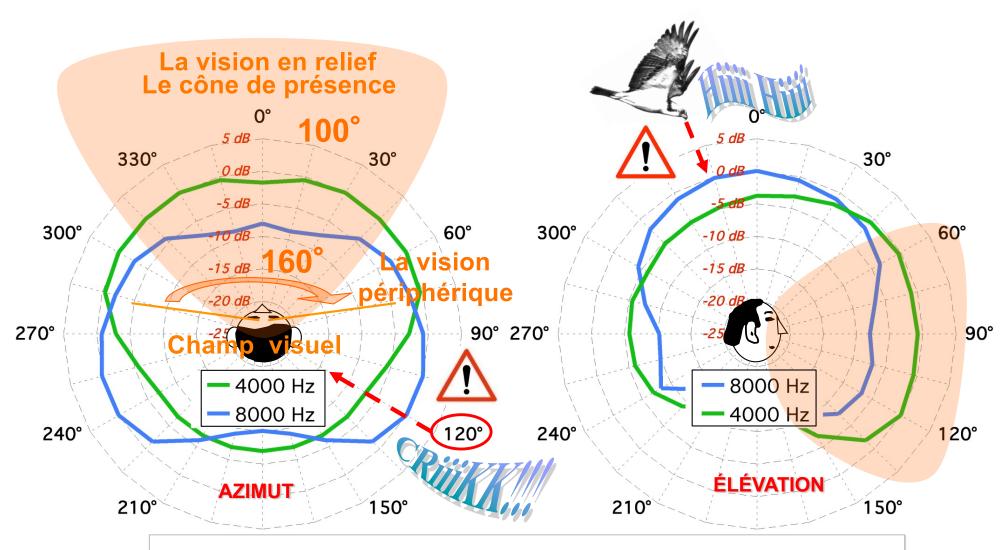
## Domaine **cognitif sensoriel** dans un environnement **3D**Les **HRTF** de **Robinson & Whittle** 1960 :



Directivité "marquée" de 2 fréquences : 4 kHz et 8 kHz.

- le 4 kHz = (présence / absence) ou la perception des distances.
- le 8 kHz = (brillance / mat) et l'Espace sonore en 3D.

## Domaine **cognitif sensoriel** dans un environnement **3D**Les **HRTF** de **Robinson & Whittle** 1960 :



Oreille Primitive ⇔ Écoute de Vigilance en 3⊅

Pas d'homogénéité de l'espace sonore perçu.

### COMPARAISON ENTRE L'AUDITION ET LA VISION :

wikipedia.org/Rétine

### ⇔ 4 KHz

### Rétine Centrale :

- Présence de <u>cônes</u>
- Faible sensibilité
- Forte acuité
- Traite les informations relatives à la <u>forme</u> et à la couleur
- Rôle : <u>Reconnaissance</u> de l'information...

### ⇔ 8 KHz

### Rétine Périphérique :

- Présence de <u>bâtonnets</u>
- Forte sensibilité
- Faible pouvoir de discrimination
- Traite les informations relatives au <u>mouvement</u>
- Rôle : <u>Détection</u>
  de l'information et du



Yann Paranthoën

Stéréo



Pas de casque... parce qu'au casque, nous entendrions systématiquement au passé ? ..... ESPACE SPATIO-TEMPOREL

Photo @ Janneth Rodriguez / Arles, 1999



### Merci de votre attention

Site: https://www.lesonbinaural.fr

Mail: b.lagnel@gmail.com